

RIPANDO AS MUSICAS DAS ROMS DE SNES E SALVANDO-AS EM WAV OU MP3



Programas necessários:

1º - Você deve baixar o pacote com os programas [AQUI](#). São eles o **XM Play**, **DB Power AMP**, **Plugin SNES** e o **DB Power AMP OGG Codec**. Esses 4 arquivos dão num total de 2,79 Mb.

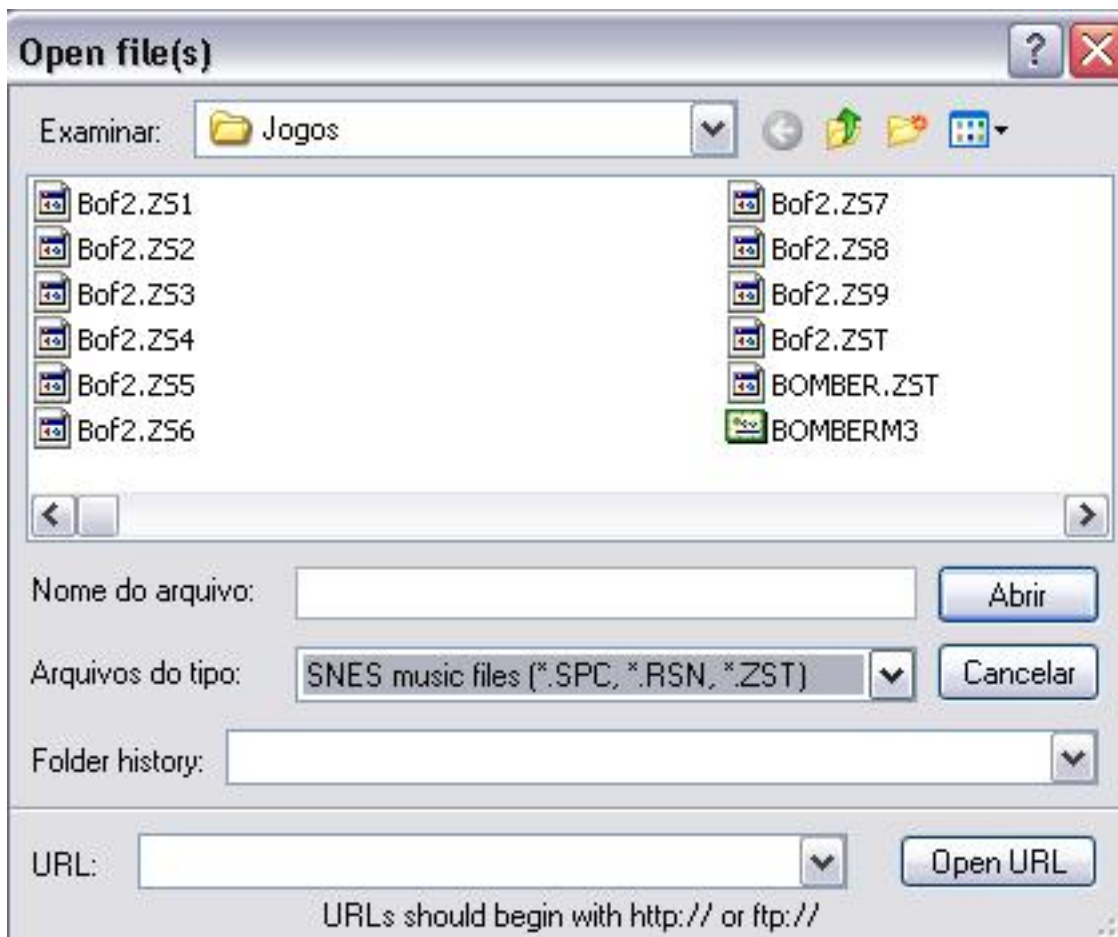
2º - Após fazer o download deles instale o **DB Power Amp** e o **DB Power Amp Codec OGG**, e dizipi o **XM Play** para o diretório desejado.

3º - Instale o **Plugin SNES** no mesmo diretório onde você dizipou o **XM Play**.

4º - O emulador que você deve estar usando é o [ZSNES](#). Cujo os arquivos com as musicas são gerados no mesmo diretório onde estão as roms, quando se aperta F2. A tela que estiver tocando a musica quando você salvou (apertando F2) será a música que irá abrir e a que será ripada.

Ripando as músicas:

Após salvar no emulador a música que você quer (apertando F2 na tela que está tocando a música desejada). Abra o **XM Play** e clique num botão que parece um "**EJECT**" do lado do de adiantar a música. E após isso vá até o diretório onde estão as roms que foram salvas pelo **ZSNES**, e mande abrir os tipos de arquivos **SNES music files**, o que mostra a imagem abaixo:



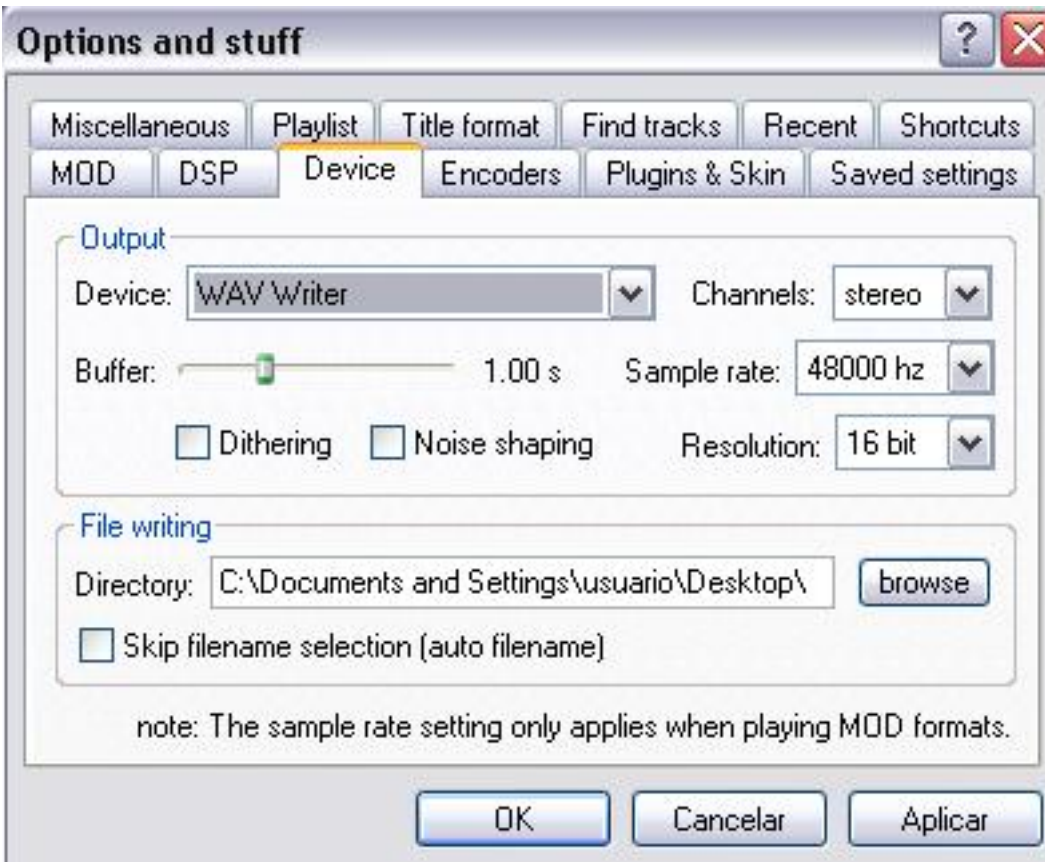
Quando você fizer isso você verá que aparecerá vários arquivos, e agora é só abrir o que você quer para que toque a música.

Mas a música estará tocando no formato de **ZST**! E nos queremos colocar ela em **WAV** para depois modificarmos para **MP3**. Então você deve clicar com o botão direito do mouse na parte superior do programa e ir em **Options and Stuff**. Como mostra a imagem abaixo:



(A seta vermelha é onde deve se fazer o clique do mouse)

Quando você estiver em **Options and Stuff** vá na opção **Device** e mude o **Device** para **WAV Writer**. Como mostra a imagem abaixo:



Agora clique em OK e escolha o diretório onde você deseja salvar a musica convertida em **WAV**. Mas tem um pequeno problema... ela terá mais que 30 Mb!!! Então agora devemos usar o milagroso **DB PowerAMP!**

Abra o atalho que apareceu no seu Desktop quando você o instalou. **DB Power AMP Music Converter** e selecione a música que ripamos para **WAV**. Após seleciona-la em **Converting 1 File To** marque a **opção MP3**. Sugiro você converta a música para **96 Kbps** ou **80 Kbps**, assim a música fica um pouco mais de 1 Mb e o som ficará um pouco corrompido. Veja a imagem abaixo:



Pronto! Acabos de converter as musicas das roms de SNES para MP3.

Espero que esse tutorial possa ser de grande ajuda a todos!

Guardião
www.brgames.org